



Государственное учреждение дополнительного образования  
«Пермский краевой центр «Муравейник»

# Современный педагог и цифровизация

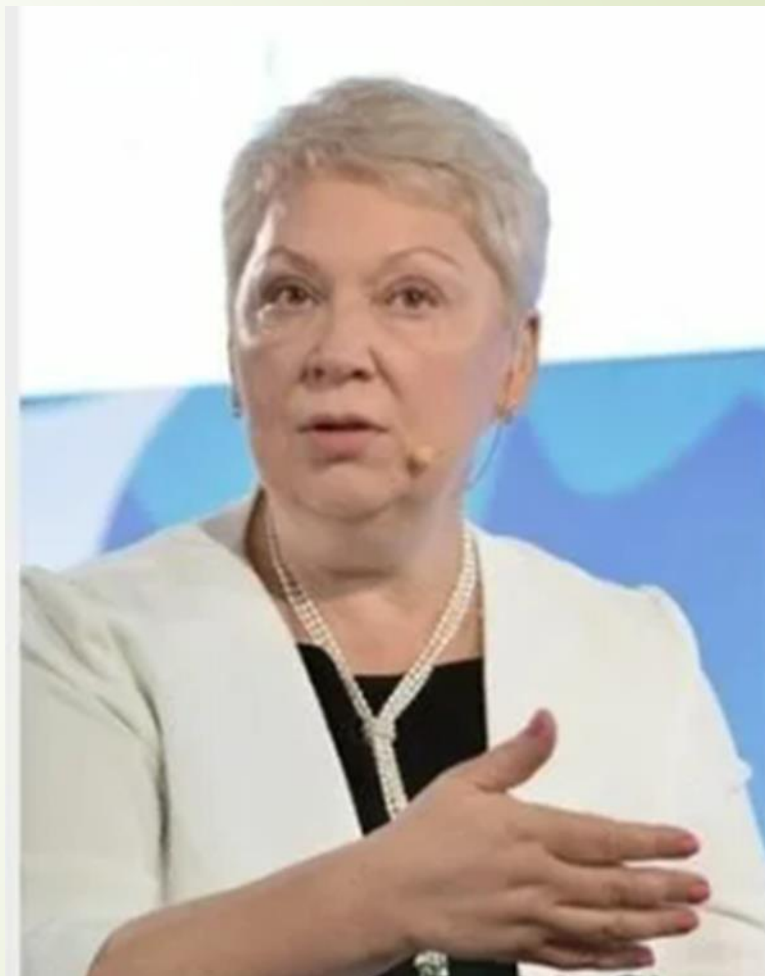
педагог дополнительного образования

I квалификационной категории

Тюленева Мария Вячеславовна

*«Современная цифровая образовательная среда в РФ – это один из приоритетных проектов, Мы считаем, что это наше будущее без чего двигаться дальше будет нельзя»*

*Васильева Ольга,*



# Сервисы сети Интернет, которые помогают в процессе геймификации\* образования:

## Сервисы по созданию кроссвордов:

- Cross - [https://cross.highcat.org/ru\\_RU/](https://cross.highcat.org/ru_RU/)
- Кроссген - <https://biouroki.ru/workshop/crossgen.html>
- Фабрика кроссвордов - <https://www.puzzlecup.com/crossword-ru/>
- Генератор кроссвордов - <http://skanvord.com/online/generator-krossvordov-iz-spiska-zadannyh-slov.html>

## Сервисы по созданию ребусов:

- Квестодел - <http://kvestodel.ru/generator-rebusov>
- Генератор ребусов - <https://rebuskids.ru/create-rebus>
- Генератор ребусов Rebus1 - [http://rebus1.com/index.php?item=rebus\\_generator](http://rebus1.com/index.php?item=rebus_generator)

## ➤ **Дополнительные редакторы:**

- [Kahoot!](#) — Создание обучающих игр
- [Quizizz](#) — развлекательные викторины
- [Education City](#) — Детские образовательные игры и ресурсы для учителя
- Online Test Pad
- Система QR-кодов
- И прочие...

\*Геймификация — это внедрение игровых форм в неигровой контекст: работу, учебу и повседневную жизнь.