

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ГУ ДО «Пермский
краевой центр «Муравейник»

Н. А. Пронина

« _____ » 20 ____ г.



Положение о проведении игры «Ориентир-Квест» с обучающимися ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник»

1. Основные положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок и условия проведения Игры «Ориентир-Квест» (далее – Игра) с обучающимися государственного учреждения дополнительного образования «Пермский краевой центр «Муравейник» (далее – ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник»)

1.2. Игра проводится в соответствии с планом мероприятий отдела развития туристско-краеведческой деятельности и календарным планом воспитательной работы ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник».

1.3. Общее руководство Игрой осуществляет ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник» (далее – Центр).

1.4. Непосредственное проведение Игры возлагается на Оргкомитет (приложение 1).

2. Цель и задачи

2.1. Цель Игры – содействие формированию мотивации к активному и здоровому образу жизни, развитию интеллектуальных способностей обучающихся средствами спортивного ориентирования.

2.2. Задачи:

- отработать базовые навыки спортивного ориентирования;
- привить ответственное отношение к своему здоровью;
- способствовать формированию экологической культуры обучающихся;
- повысить профессиональное мастерство педагогов Центра.

3. Участники

3.1. В Игре принимают участие команды обучающихся объединений Центра в возрасте от 7 до 16 лет (включительно).

3.2. Участники соревнуются по трем возрастным группам:

- 1 группа (младшая) – 1–4 классы;
- 2 группа (средняя А) – 5–6 классы;
- 3 группа (средняя Б) – 7–9 классы.

3.3. Состав команды – 2–3 человека. Количество команд от одного объединения не ограничено.

3.4. В разновозрастной команде возрастная группа определяется по старшему участнику.

4. Сроки и место проведения

4.1. Игра проводится в период с 17 октября по 17 ноября 2022 г. на тренировочных полигонах, расположенных на территориях Индустриального и Орджоникидзевского районов г. Перми.

4.3. Информация о проведении Игры размещается на официальном сайте ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник» <http://muraveynik59.ru>.

5. Условия и порядок проведения

5.1. Игра проводится в формате квеста с поиском контрольных пунктов (далее – КП), установленных на полигонах.

Вид дистанции – ориентирование по выбору (выбор маршрута в границах полигонов и количество «взятых» КП за одно посещение не регламентируется).

5.2. Количество посещений командой полигонов за время проведения игры не регламентируется.

5.3. До начала Игры команды получают карты полигонов с нанесенными на них КП, местами старта и финиша.

Образец КП (призма с номером) размещен в группе «Игра «Ориентир-Квест» – (Пермь)».

5.4. КП имеют разную стоимость в баллах в зависимости от места их расположения. Проходя маршрут и делая отметки КП, команды набирают баллы. При повторном посещении полигона команда планирует свой маршрут так, чтобы посетить оставшиеся КП.

5.5. Группы обучающихся выезжают на полигоны в сопровождении руководителя. Дата и время выезда групп на полигон согласуется с сопредседателем Оргкомитета – Шимановой Т.И.

5.6. Отметка старта и финиша.

При посещении полигона старт и финиш маршрута фиксируется фотографией команды на фоне объектов:

Тренировочный полигон	Старт	Финиш
Индустриальный район	остановочный пункт «Парк культуры и отдыха Балатово»	кафе, ул. Гатчинская, 17/1
Орджоникидзевский район	автозаправочная станция, ул. Лянгасова, 96	АГЗС, ул. Лянгасова, 70

5.7. Отметка КП.

«Взятие» КП отмечается фотографированием команды на фоне КП. На одной фотографии должны быть видны номер КП и лица участников команды (не менее двух человек). КП не засчитывается в случаях: повторного фотографирования КП, плохом качестве фотоснимка, некорректном фотоснимке.

5.8. Размещение фотографий.

5.8.1. Публикация фотографий в социальной сети «ВКонтакте» на стене закрытой группы https://vk.com/orientir_kvest.

В закрытую группу может вступить аккаунт, указанный в Заявке (приложение 2) и получивший приглашение от Оргкомитета.

5.8.2. В день посещения тренировочного полигона команда формирует пост с фотографиями старта, финиша, «взятых» КП (по одной фотографии на каждый объект) и размещает его на стене группы. При количестве фотографий более 10 команда формирует несколько постов. Каждый пост должен быть подписан: название команды и дата маршрута.

5.9. Снаряжение команды: мобильное устройство с камерой, способной производить качественную фотосъемку, и с выходом в интернет; планшет с картой; карандаш, медицинские маски и перчатки.

6. Заявки

6.1. Для участия в Игре руководитель объединения должен предоставить на электронную почту: turist-kraeved-perm@yandex.ru в период с **15 по 31 октября** фото или сканы следующих документов:

- 1) Заявки на участие (приложение 2)
- 2) Инструкция по соблюдению требований безопасности (приложение 3, лист 2 с подписями участников) Оригинал находится у руководителя объединения до окончания срока проведения Игры.

7. Подведение итогов и награждение

7.1. Результат команды определяется по количеству набранных баллов. Рейтинг команд ведется в Яндекс таблице в сроки проведения Игры. Ссылка на таблицу – в закрытой группе «Игра «Ориентир-Квест» (Пермь)».

7.2. Команды, занявшие I, II и III место в каждой возрастной группе, награждаются дипломами.

8. Обеспечение безопасности участников

8.1. В целях минимизации распространения коронавирусной инфекции COVID-19, исключения контактов между группами обучающихся, руководители объединений организуют посещение старта, финиша командами разных объединений с интервалом не менее 5 минут.

8.2. Ответственность за жизнь и здоровье обучающихся при выездах на полигоны несут руководители команд. Сопровождение обучающихся руководителем к месту проведения Игры и обратно обязательно.

8.3. Участники обязаны соблюдать Инструкцию по соблюдению требований безопасности (приложение 3) и Правила дорожного движения.

8.4. Внимание! Команды младшей и средней группы должны быть обеспечены сопровождением взрослого. Без сопровождения команда на старт не допускается!

8.5. Участникам рекомендованы одежда и обувь для активного передвижения по пересеченной местности, соответствующие погодным условиям.

9. Контакты

9.1. Шиманова Татьяна Ивановна, педагог-организатор ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник»; 8-922-64-88-511, Shimanova96@mail.ru.

9.2. Шлыкова Маргарита Викторовна, педагог-организатор ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник»; 200-93-01(доб.707) margovsh@yandex.ru.

Состав организационного комитета

Митина Екатерина Сергеевна председатель	старший методист ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник», инструктор детско-юношеского туризма
Шиманова Татьяна Ивановна, сопредседатель	педагог-организатор ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник», инструктор детско-юношеского туризма
Шлыкова Маргарита Викторовна, секретарь	педагог-организатор ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник», педагог дополнительного образования, инструктор детско-юношеского туризма.
Талызин Игорь Анатольевич	Педагог дополнительного образования организатор ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник».
Слотина Светлана Владимировна	Педагог дополнительного образования организатор ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник», инструктор детско-юношеского туризма.

ЗАЯВКА

на участие в игре «Ориентир-Квест»
с обучающимися ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник»

Объединение/группа _____
название объединения/группы

возрастная группа _____

Название команды	№	Фамилия, имя участника	Год рождения	Класс	Наименование аккаунта (*)
...	1				
	2				
	3				
...	1				
	2				
	3				
...	1				
	2				
	3				

* наименование аккаунта – это не ссылка, а имя пользователя, указанное на странице ВКонтакте

Руководитель объединения, педагог дополнительного образования:

_____ Ф.И.О. полностью

ИНСТРУКЦИЯ **по соблюдению требований безопасности**

1. К Игре допускаются обучающиеся, прошедшие инструктаж по технике безопасности, не имеющие признаков инфекционных заболеваний и противопоказаний по состоянию здоровья.

2. За безопасность участников в пути к месту проведения Игры и обратно, а также в период пребывания участников на территории полигона отвечает руководитель объединения (группы).

3. Руководитель объединения (группы) обязан донести до сведения участников порядок и правила проведения Игры.

4. При следовании к месту проведения Игры и обратно, а также во время нахождения на полигоне необходимо соблюдать:

– Правила дорожного движения – при нахождении на улицах города, движении по тротуару, переходе проезжей части по нерегулируемому и регулируемому пешеходным переходам и др.;

– Правила профилактики коронавирусной инфекции COVID-19 в общественном транспорте;

– социальную дистанцию между командами при прохождении маршрута, посещения старта, финиша и отметки КП.

5. Руководитель объединения (группы) обязан донести до сведения участников команд информацию о границах тренировочного полигона, правилах поведения на тренировочных полигонах (в природной среде) и действиях команды в чрезвычайных ситуациях; определить контрольное время, в рамках которого команда может находиться на тренировочном полигоне; установить порядок связи с каждой командой.

6. Руководитель объединения обязан обеспечить команды младшей и средней группы сопровождением взрослого.

7. Участники команд обязаны соблюдать порядок и правила проведения Игры.

8. После финиша участники команд не должны покидать территорию тренировочного полигона самостоятельно без руководителя.

9. Руководитель объединения (группы) несет ответственность за достоверность указанных в заявке данных участников и их подготовку к Игре.

10. Во время проведения Игры, с момента старта в пределах границ тренировочного полигона, командам запрещается использовать транспортные средства, включая личный и рейсовый транспорт.

Руководители объединений (групп) и участники команд должны ознакомиться с Инструкцией под личную подпись каждого.

Невыполнение Инструкции влечет за собой снятие команды с Игры и аннулирование её результатов.

Председатель Оргкомитета _____ Е.С. Митина

Объединение/ группа _____

Руководитель _____

С инструкцией ознакомлен(ы):

№	Фамилия, имя участника команды	Инструкция	Подпись проводившего инструктаж	Подпись участника команды
1		Инструкция по соблюдению требований безопасности на игре «Ориентир - Квест» октябрь – ноябрь 2022 г.		
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				